Opis wykorzystywanych technologii

Nasza aplikacji będzie korzystać z technologii takich jak Spring Boot, Angular oraz PostgresSQL.

Spring Boot jest frameworkiem bazującym na Springu który pozwala na tworzenie prostych jak i rozległych aplikacji w prosty sposób. Dostarcza szereg rozwiązań które mają pomóc w szybkim i wydajnym tworzeniu oprogramowania. Posiada wbudowany serwer i do samego uruchomienia zasadniczo nie jest wymagana żadna konfiguracja. Opiera się on na kontenerze IoC który pozwala na łatwe przechowywanie obiektów i zarządzanie nimi w całym cyklu życia aplikacji.

Angular to JavaScript’owy framework służący do łatwego i szybkiego budowania aplikacji typu SPA (Single Page Application). Jest on napisany w języku TypeScript. Tak jak w przypadku Spring Boot’a nie wymaga on żadnej konfiguracji i zawiera szereg paczek posiadających różne funkcjonalności które można dodać w dowolnym momencie do projektu.

PostgresSQL jest połączeniem relacyjnej i obiektowej bazy danych, pozwala na tworzenie tabel w których zawarte są dane i relacji między nimi.

Cele użycia technologii

* Spring Boot zostanie wykorzystany na backend’zie do tworzenia endpoint’ów i zarządzania danymi, tam zostanie zawarta główna logika aplikacji.
* Angular zostanie wykorzystany jako frontend do przedstawienia danych w przyjazny sposób.
* PostgresSQL zostanie wykorzystany jako kontener do przechowywania danych aplikacji.